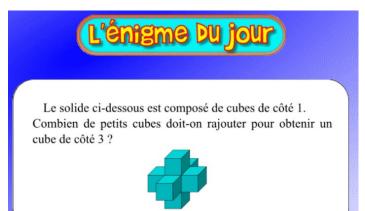
Essaie de résoudre cette énigme!



Multiplication et division

Lundi 15 mars

1). Ecris les résultats des calculs suivants.

664	X	10	=	 217	X	100 =	=	
355	X	10	=	 948	X	100 =	=	
114	X	10	=	 904	X	100 =	=	
268	X	10	=	 691	X	1000 =	=	
52 9	X	100	=	 583	X	10000 =	=	
				_				
31	X	20	=	 7	X	30	=	
81	X	20	=	 6	X	40	=	
29	X	20	=	 7	X	50	=	
2	X	200	=	 6	X	60	=	
21	X	200	=	 10	X	70	=	

2). Complète

$$50 = (6 \times) +$$
 $63 = (8 \times) +$
 $45 = (7 \times) +$
 $26 = (3 \times) +$

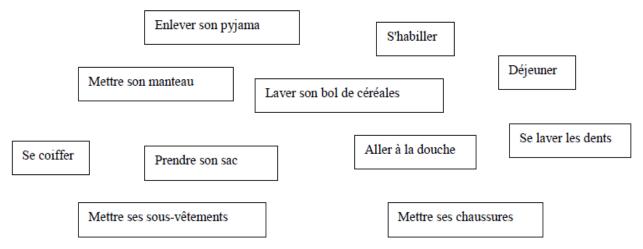
Coup de pouce

х3	x4 x5	x6 x7	x8	x9	x10
0 x 3 = 0	0 x 4 = 0 0 x 5 = 0	0 x 6 = 0 0 x 7 = 0	0 x 8 = 0	0 x 9 = 0	0 x 10 = 0
1 x 3 = 3	1 x 4 = 4 1 x 5 = 5	1 x 6 = 6 1 x 7 = 7	1 x 8 = 8	1 x 9 = 9	1 x 10 = 10
2 x 3 = 6	2 x 4 = 8 2 x 5 = 10	2 x 6 = 12 2 x 7 = 14	2 x 8 = 16	2 x 9 = 18	2 x 10 = 20
3 x 3 = 9	3 x 4 = 12 3 x 5 = 15	3 x 6 = 18 3 x 7 = 21	3 x 8 = 24	3 x 9 = 27	3 x 10 = 30
1 x 3 = 12	4 x 4 = 16 4 x 5 = 20	4 x 6 = 24 4 x 7 = 28	4 x 8 = 32	4 x 9 = 36	4 x 10 = 40
x 3 = 15	5 x 4 = 20 5 x 5 = 25	5 x 6 = 30 5 x 7 = 35	5 x 8 = 40	5 x 9 = 45	5 x 10 = 50
5 x 3 = 18	6 x 4 = 24 6 x 5 = 30	6 x 6 = 36 6 x 7 = 42	6 x 8 = 48	6 x 9 = 54	6 x 10 = 60
x 3 = 21	7 x 4 = 28 7 x 5 = 35	7 x 6 = 42 7 x 7 = 49	7 x 8 = 56	7 x 9 = 63	7 x 10 = 70
3 x 3 = 24	8 x 4 = 32 8 x 5 = 40	8 x 6 = 48 8 x 7 = 56	8 x 8 = 64	8 x 9 = 72	8 x 10 = 80
9 x 3 = 27	9 x 4 = 36 9 x 5 = 45	9 x 6 = 54 9 x 7 = 63	9 x 8 = 72	9 x 9 = 81	9 x 10 = 90
10 x 3 = 30	10 x 4 = 40 10 x 5 = 50	10x6=60 10x7=70	10 x 8 = 80	10 x 9 = 90	10x10=100

Activité 1 :

Chaque matin, Albert va à l'école. Malheureusement en sortant du lit il est encore un peu endormi et ne sait plus très bien ce qu'il doit faire pour se préparer.... Peux-tu aider Albert à se préparer ?

Numérote (de 1 à 11) chaque action que fera Albert pour se préparer.

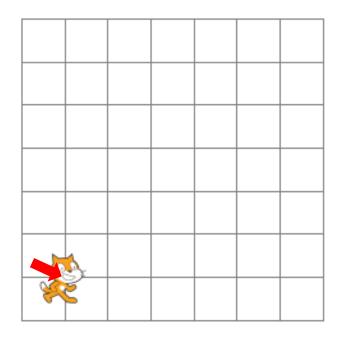


Activité 2

Les carreaux font 40 unités de large. A l'aide de l'algorithme tracer le chemin du personnage et marquer d'une croix l'arrivée.

La position de départ du personnage est à l'intersection des segments (marquée par la flèche rouge).

Avancer de 40
Tourner un quart à gauche
Avancer de 120
Tourner de un quart à droite
Avancer de 40
Tourner de un quart à droite
Avancer de 80
Tourner de un quart à gauche
Avancer de 120
Tourner de un quart à droite.



Lire, écrire, arrondir et décomposer les nombres décimaux

1-	Entoure en bleu la partie entière des nombres.								
	34,76	0,876	650	,98	1,87	123,45			
2-	Enlève les zéros inutiles.								
	025,76	3,0	800	0,30	540,90	20, 540			
3-	Place la v	rirgule au bo	on endro	<u>it.</u>					
Cir	nq unités e	et quarante-	huit cen t	5 4 8	5 4 8				
Tre	ente-six et	cinquante-	deux ce n	itièmes	3 6 5 2				
De	ux-cent-vi	ngt-trois ce i	ntièmes		2 2 3				
4-	Écris en o	chiffres.							
Qι	ıinze unité	es et douze o	centième	es :					
Viı	ngt-sept vi	irgule trois :		•••••					
Ce	nt-trente-	neuf dixièm	es :	••••••					
Vii	ngt-sept co	entièmes : .	••••••	•••••					
5-	Écris en l	ettres de 2	façons d	ifférentes le	es nombres suiv	ants.			
5,3					••••••	······································			
8,6									
••••	••••••	••••••	••••••	••••••	••••••••				
6-	Complète	<u>e</u>							
Da	ns 6,34 :	6 est le chi	ffre des						
Da	ns 1, 654	: 4 est le c	hiffre de	es					
Da	ns 5,46 :	6 est le chi	ffre des	•••••					
Da	ns 0.75 :	7 est le chi	ffre des						