

## Semaine 4 du confinement

- Recopiez le cours et essayez de faire la manipulation avec votre smartphone

S8

*vendredi 19 mars 2021*

### LA REALITE AUGMENTEE

#### III) La commercialisation:

Ça y est les premières tables sont fabriquées, il faut les vendre.

Pour simuler la présence de l'objet dans la pièce des clients, le directeur du magasin vous demande de proposer le produit en réalité augmentée.

Comment allez-vous faire?

S8

*vendredi 19 mars 2021*

## LA REALITE AUGMENTEE

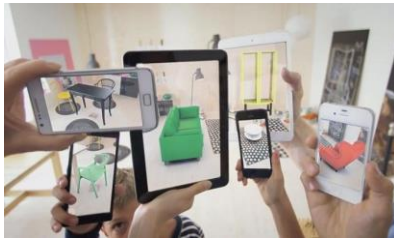
### III) La commercialisation:

Ça y est les premières tables sont fabriquées, il faut les vendre.

Pour simuler la présence de l'objet dans la pièce des clients, le directeur du magasin vous demande de proposer le produit en réalité augmentée.

Comment allez-vous faire?

Nous allons proposer le produit en réalité augmenté à nos clients. Ainsi, avant d'acheter, ils peuvent 'virtuellement' essayer dans leur salon.



S8

*vendredi 19 mars 2021*

## LA REALITE AUGMENTEE

Regardez cet exemple

<https://www.youtube.com/watch?v=UudV1VdFtuQ&t=37s>



S8

*vendredi 19 mars 2021***LA REALITE AUGMENTEE**

Ce qui suit est l'activité que nous devons faire en classe.

Essayez et si vous n'y parvenez pas, ce n'est pas essentiel

La photo prise dans une chambre a été réalisée par un élève qui a bien suivi la démarche et ça marche!

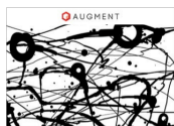
S8

*vendredi 19 mars 2021***LA REALITE AUGMENTEE****VI) Exportons notre dessin sketchup vers augment**

<https://blogs.lyceecfadumene.fr/informatique/2014/02/18/la-realite-augmentee-sketchup-augment/>

**Pour l'utiliser, rien de plus simple :**

- Se créer un compte sur <http://augmentedev.com/fr/>



- Imprimer un "tracker" : c'est le "viseur" que votre caméra va reconnaître pour positionner le modèle 3D dans la réalité augmentée, celui intitulé 'table projet 3eme clg auteuil' se trouve sur la diapo suivante,



- Exporter votre modèle Sketchup au format COLLADA – DAE. (Fichier > Exporter > Modèle 3D)

- Importer votre modèle COLLADA (il faut faire une archive ZIP avec le fichier et le dossier de textures) sur le site d'augment.

- Lancer l'application sur votre téléphone ou votre tablette et disposer le tracker à l'endroit où vous voulez voir apparaître votre modèle 3D.

- Sélectionner le modèle dans votre bibliothèque "Augment" et viser le tracker avec votre caméra !

- Exemple en vidéo: <https://www.youtube.com/watch?v=Ry8Ebjn41VE>

S8

*vendredi 19 mars 2021*

## LA REALITE AUGMENTEE

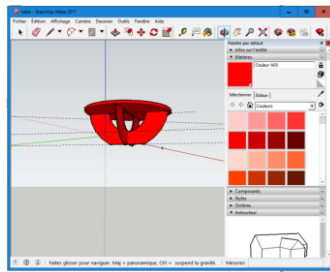
VI) Création du tracker correspondant à notre table.

<http://markers.augmentedev.com/>

Cliquer ici pour voir le modèle 'table projet 3eme clg auteuil

<https://manager.augment.com/en/model3ds/5537c7de-d173-4ee4-b046-85a6dfd7ba47>

Ou scanner ce QR code



Or scan this QR code with a code reader



## Travail à faire : Epreuve orale brevet

Avec Power point:

- Préparez un diaporama qui présente la réalité augmentée
- Une photo prise avec votre téléphone qui intègre la table virtuelle dans le monde réel.

